



Interfaccia audio USB

ZG 01

Guida per l'utente

IT

Indice

| | |
|---|-----------|
| Introduzione | 4 |
| Informazioni sul manuale | 4 |
| Note sull'uso del prodotto | 5 |
| Caratteristiche del prodotto | 6 |
| Accessori | 7 |
| Nomi e funzioni dei componenti | 8 |
| Lato frontale | 8 |
| Pannello posteriore | 9 |
| Pannello operativo | 11 |
| Collegamenti | 13 |
| Collegamenti base | 13 |
| Esempio di connessione: scenario n.1 | 15 |
| Esempio di connessione: scenario n.2 | 17 |
| Installazione del software dedicato | 19 |
| Informazioni sull'app "Yamaha ZG Controller" | 19 |
| Installazione del software (Windows) | 21 |
| Installazione del software (Mac) | 22 |
| Regolazione delle impostazioni sul computer | 23 |
| Configurazione del dispositivo di riproduzione/registrazione sul computer | 23 |
| Impostazioni surround sul computer | 25 |
| Operazioni | 26 |
| Operazioni base | 26 |
| Aggiunta di effetti all'audio del microfono | 31 |
| Aggiunta di effetti all'audio del gioco e della chat vocale | 32 |
| Impostazioni audio per dirette streaming | 33 |

Risoluzione dei problemi **34**

| | |
|--|-----------|
| Problemi energetici | 34 |
| Problemi audio/video | 35 |
| Ripristino delle impostazioni predefinite di fabbrica (ripristino di fabbrica) | 37 |
| Aggiornamento firmware | 38 |

Appendice **39**

| | |
|---|-----------|
| Informazioni su HDMI | 39 |
| Marchi | 40 |
| Specifiche tecniche generali | 41 |
| Diagramma a blocchi | 42 |

Introduzione

Informazioni sul manuale

Grazie per aver acquistato questo prodotto Yamaha. ZG01 è un mixer per lo streaming di videogiochi utilizzabile per seguire il mix dell'audio proveniente da un gioco o da una chat vocale e quindi trasmetterlo in diretta streaming.

Struttura dei manuali

I manuali che trattano ZG01 sono elencati di seguito.

- **Guida alla sicurezza (inclusa con il prodotto)**
Elenca i punti relativi alla sicurezza di cui tenere conto nell'usare il prodotto. Per utilizzare il prodotto in modo corretto e sicuro, assicurarsi di leggere tutte le informazioni prima dell'uso.
- **Guida al primo utilizzo (inclusa con il prodotto)**
Spiega tramite illustrazioni come eseguire i collegamenti necessari al primo uso del prodotto.
- **Guida dell'utente (questa guida)**
Spiega tutte le funzioni, come per esempio le informazioni assenti dalla Guida al primo utilizzo. La classificazione per le precauzioni e altri argomenti di interesse in questa guida è la seguente.



AVVERTENZA

Questo contenuto indica "rischio di lesioni gravi o morte".



ATTENZIONE

Questo contenuto indica "rischio di lesioni".

AVVISO

Argomenti da osservare per evitare guasti al prodotto, danni, malfunzionamenti e perdita di dati nonché per proteggere l'ambiente.

NOTA

Punti di nota nell'uso del prodotto, limitazioni delle funzionalità e informazioni aggiuntive utili da sapere.

- Tutte le illustrazioni e le schermate in questa guida sono fornite a scopo esplicativo.
- Conservare i manuali inclusi con il prodotto in un luogo accessibile in caso di necessità. I manuali più recenti sono inoltre disponibili sul sito web Yamaha; usare quindi queste risorse secondo necessità.
<https://download.yamaha.com/>

Note sull'uso del prodotto

Nell'utilizzare ZG01, tenere conto dei seguenti punti.

Tutela del diritto d'autore

- Non utilizzare il prodotto per scopi che potrebbero violare i diritti di terzi, inclusi i diritti d'autore, come stabilito dalla legge di ciascun paese.
- Yamaha non si assume alcuna responsabilità per eventuali violazioni dei diritti di terzi che potrebbero derivare dall'uso di questo prodotto.

Caratteristiche del prodotto

ZG01 offre le seguenti caratteristiche.

■ **Supporto HDMI per un facile collegamento di dispositivi di gioco**

Collegando con un cavo HDMI l'uscita HDMI del dispositivo di gioco a ZG01, è possibile ascoltare l'audio del gioco. Questo prodotto dispone di due prese d'ingresso HDMI, per un facile collegamento di due dispositivi di gioco.

■ **Supporto chat vocale**

Configurare una chat vocale è facile. Infatti, è sufficiente collegare un computer (Windows/Mac) o un dispositivo smart come ad esempio uno smartphone, cui è installato un software di chat vocale.

■ **Supporto dirette streaming**

È possibile missare l'audio della chat vocale con quello del gioco e trasmettere il risultato a un televisore o monitor collegato via HDMI oppure a un computer* collegato via USB.

*Si applicano alcune restrizioni.

■ **Funzioni di modifica della voce ed effetti sonori**

È possibile usare la funzione di modifica della voce per aggiungere eco all'audio del microfono, emettere un suono di censura (bip) ed elaborare l'audio. Inoltre, è possibile usare la funzione di effetti sonori per impostare effetti sonori adatti al gioco.

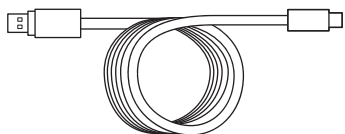
■ **Applicazione dedicata "Yamaha ZG Controller"**

Una volta installata "Yamaha ZG Controller" sul computer (Windows/Mac), sarà possibile controllare più impostazioni dettagliate da ZG01, come la verifica e l'impostazione del livello dell'audio del microfono, regolare gli effetti per la chat vocale e l'audio del gioco, registrare i preset degli effetti, impostare l'audio del monitor ecc.

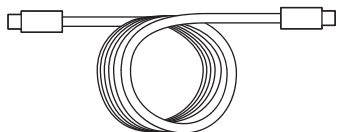
Accessori

ZG01 include i seguenti accessori.

- Cavo USB 2.0 (da tipo A a tipo C), 1,5 m × 1



- Cavo USB 2.0 (da tipo C a tipo A), 1,5 m × 1

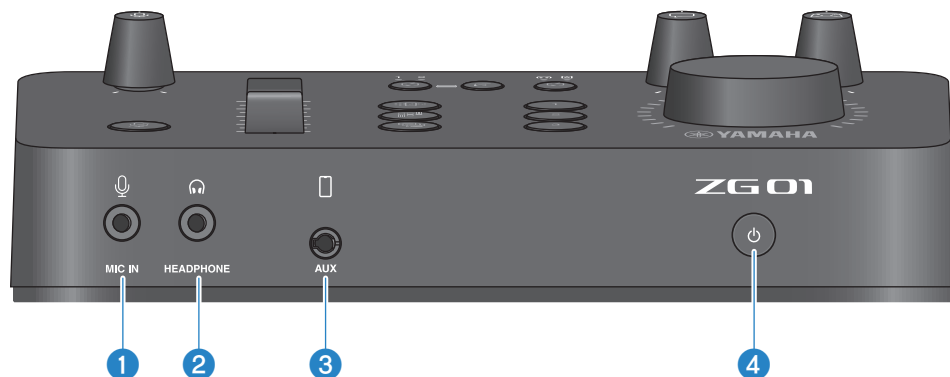


- Guida al primo utilizzo × 1
- Guida alla sicurezza × 1

Nomi e funzioni dei componenti

Lato frontale

Segue una spiegazione dei nomi e delle funzioni di ciascun componente sul lato frontale dell'unità.



1 Jack [MIC IN]

Collegare qui il microfono (mini jack da 3,5 mm; supporto per ingresso alimentazione).

NOTA

Collegare al jack [MIC IN] sul pannello frontale o posteriore. Se sono collegati microfoni a entrambi i jack, il jack frontale [MIC IN] avrà la priorità.

2 Jack [HEADPHONE]

Collegare qui le cuffie (mini jack stereo da 3,5 mm).

3 Jack [AUX]

Collegare qui un dispositivo esterno come ad esempio un smartphone (mini jack TRRS da 3,5 mm, conforme CTIA).

4 Pulsante [⏻] (standby/acceso)

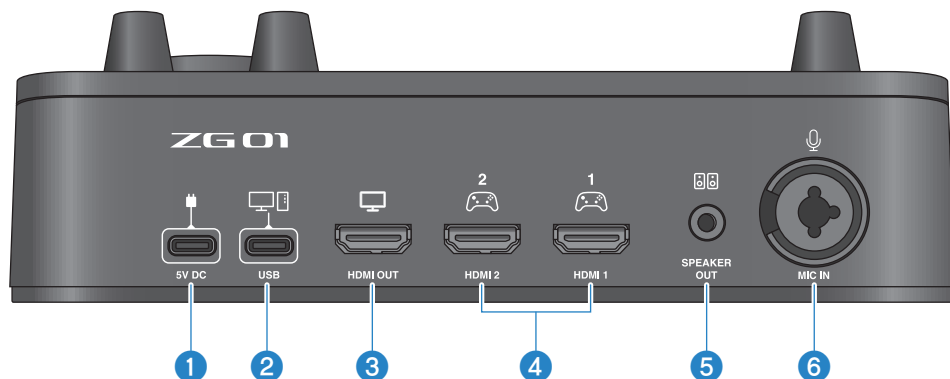
Attiva o disattiva l'alimentazione dell'unità (standby). Tenere premuto il pulsante per almeno un secondo quando si passa dall'accensione allo standby.

AVVISO

- Per proteggere il prodotto, quando si passa dallo standby all'accensione e viceversa, attendere almeno sei secondi.

Pannello posteriore

Segue una spiegazione dei nomi e delle funzioni di ciascun componente sul pannello posteriore dell'unità.



1 Jack [5V DC] (USB di tipo C™)

Collegare qui un alimentatore USB (disponibile in commercio). Usare un alimentatore USB con uscita nominale di 5 V CC (almeno 1,5 A).

Per il funzionamento tramite alimentazione via bus

Per usare l'unità tramite alimentazione via bus, collegare il jack 2 [USB] alla porta USB di tipo C sul computer con il cavo USB 2.0 incluso (da tipo C a tipo C). In tal modo, non sarà necessario un alimentatore USB a parte.

2 Porta [USB] (USB di tipo C™)

Collegare il computer tramite il cavo USB 2.0 (incluso).

Seguire le importanti precauzioni qui sotto per prevenire malfunzionamenti del dispositivo o perdita di dati.

AVVISO

- Non collegare altri dispositivi eccetto computer alla porta [USB].
- Assicurarsi di usare il cavo USB 2.0 incluso per collegare i dispositivi.
- Prima di collegare o scollegare il cavo USB, chiudere tutte le applicazioni e assicurarsi che il prodotto non stia trasmettendo dati.
- Scollegato il cavo, attendere almeno sei secondi prima di ricollegarlo. Collegare e scollegare rapidamente il cavo potrebbe causare malfunzionamenti.

3 Jack [HDMI OUT]

Collegare il televisore, il monitor o lo schermo tramite un cavo HDMI (disponibile in commercio).

4 Jack [HDMI 1],[HDMI 2]

Collegare un dispositivo di gioco o computer con uscita HDMI tramite un cavo HDMI (disponibile in commercio).

5 Jack [SPEAKER OUT]

Collegare qui gli altoparlanti amplificati (mini jack stereo da 3,5 mm).

6 Jack [MIC IN]

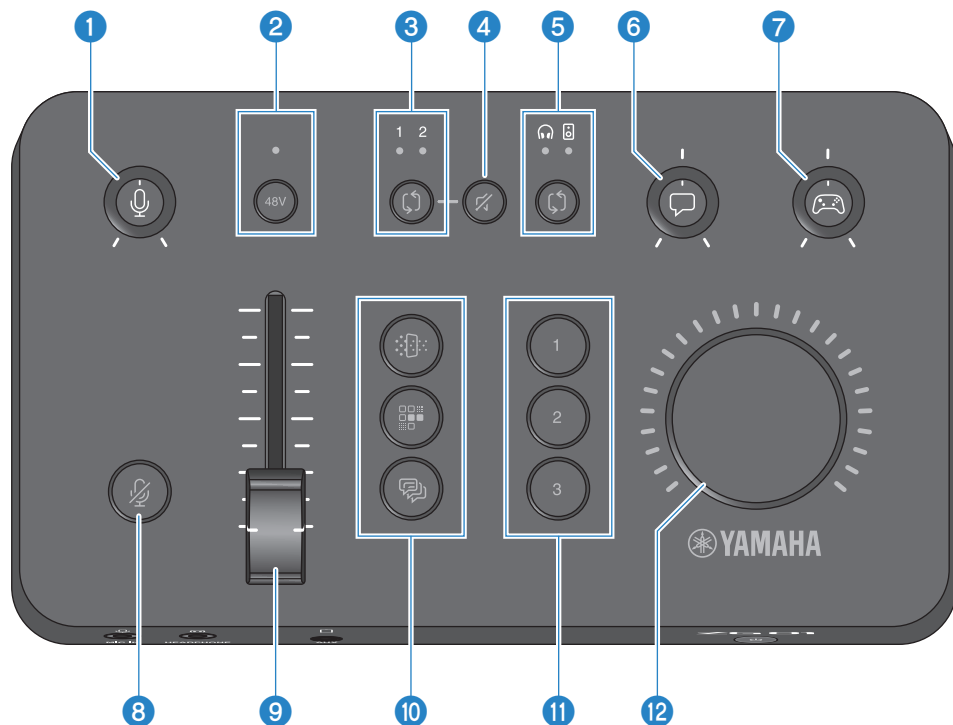
Collegare qui un microfono (con spinotto XLR o TRS).

NOTA

Collegare al jack [MIC IN] sul pannello frontale o posteriore dell'unità. Se sono collegati microfoni a entrambi i jack, il jack frontale [MIC IN] avrà la priorità.

Pannello operativo

Segue una spiegazione dei nomi e delle funzioni di ciascun componente sul pannello operativo.



1 Manopola guadagno microfono [🔊]

Imposta il livello base d'ingresso del microfono.

2 Pulsante/LED phantom [48V]

Accende/spegne l'alimentazione phantom. Tenere premuto il pulsante per accendere o spegnere. Con l'interruttore acceso, l'alimentazione phantom CC +48 V viene fornita al microfono connesso via XLR al jack [MIC IN] sul pannello posteriore e il LED si illuminerà. Accendere l'opzione quando si usa un microfono a condensatore.

Precauzioni sull'alimentazione phantom

- Attenersi alle seguenti precauzioni importanti per prevenire rumore e possibili danni all'unità o a eventuali dispositivi esterni.
 - Spegnerne l'alimentazione phantom quando non è necessaria.
 - Lasciare spento l'interruttore quando si collega un dispositivo che non supporta l'alimentazione phantom al jack [MIC IN] sul pannello posteriore.
 - Non collegare/scollegare un cavo sul jack [MIC IN] sul pannello posteriore mentre l'interruttore è acceso.
 - Prima di accendere/spegnere l'interruttore, girare completamente al minimo la manopola del guadagno del microfono [🔊] 1 e premere il pulsante di silenziamento del microfono [🔇] 4.

3 Pulsante/LED di selezione HDMI [📺]

Commuta tra [HDMI 1] e [HDMI 2] per l'ingresso HDMI. Il LED sull'ingresso selezionato si illumina.

4 Pulsante silenziamento HDMI [🔇]

Silenzia l'ingresso audio HDMI. Il pulsante si illumina quando l'audio è silenziato.

5 Pulsante/LED di selezione monitor [👁]

Commuta la destinazione d'uscita (cuffie o altoparlanti) dell'audio di monitoraggio. Il LED sull'uscita selezionata si illumina.



AVVERTENZA

- Regolare il volume dei dispositivi connessi prima di cambiare destinazione d'uscita. Il motivo è che i livelli potrebbero improvvisamente aumentare a seconda del dispositivo collegato, e potrebbero danneggiare l'udito o causare malfunzionamenti dei dispositivi esterni.

6 Manopola livello chat vocale [💬]

Regola il volume audio dell'altro interlocutore nella chat.

7 Manopola livello audio del gioco [🎮]

Regola il volume audio del gioco.

Usare questa manopola per regolare sia l'audio dei dispositivi di gioco connessi via HDMI sia l'audio dei computer via USB.

8 Pulsante silenzia microfono [🔇]

Silenzia l'audio del microfono. Il pulsante si illumina quando l'audio è silenziato.

9 Livello del microfono (fader)

Regola il livello d'uscita dell'audio del microfono.

10 Pulsanti effetto microfono [🔊] [🔊] [🔊]

Aggiunge effetti all'audio del microfono. Il pulsante si illumina durante l'applicazione degli effetti. (pag. 31)

11 Pulsanti effetti di gioco [1] [2] [3]

Aggiunge effetti all'audio del gioco e a quello dell'interlocutore della chat. Il pulsante si illumina durante l'attivazione degli effetti. (pag. 32)

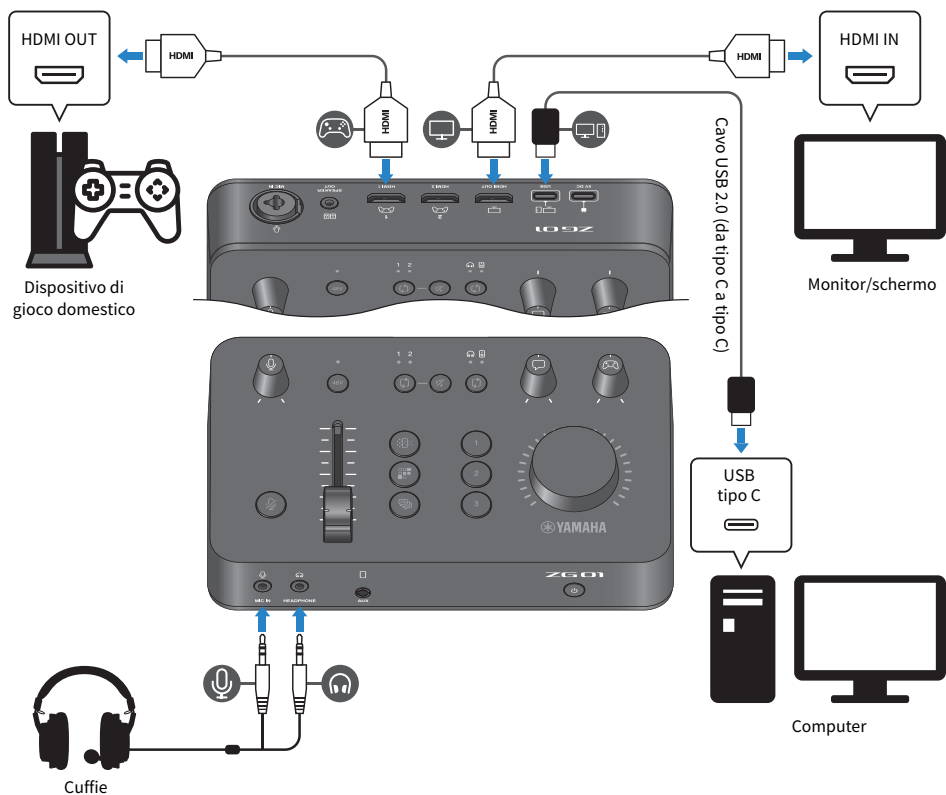
12 Manopola [VOLUME]

Regola il volume delle cuffie o degli altoparlanti selezionato tramite il pulsante di selezione del monitor [👁] **5**. Il volume delle cuffie e quello degli altoparlanti sono memorizzati separatamente.

Collegamenti

Collegamenti base

Questo esempio mostra come eseguire collegamenti per poter utilizzare app di chat vocale sul computer durante un gioco. È possibile riprodurre l'audio del gioco con ZG01 dal dispositivo di gioco collegato via HDMI oppure dal computer collegato via USB.



Elementi necessari

- Dispositivo di gioco domestico con uscita HDMI
- Monitor/schermo con ingresso HDMI
- Cavi HDMI (x 2)
- Computer (con porta USB di tipo C™)
- Cavo USB 2.0 incluso (da tipo C a tipo C)
- Cuffie (con collegamento analogico)

Quando si usano cuffie con mini jack stereo TRRS (a 4 conduttori), sarà necessario un cavo audio che si suddivida in uno spinotto per il microfono e uno per le cuffie.

Connessione

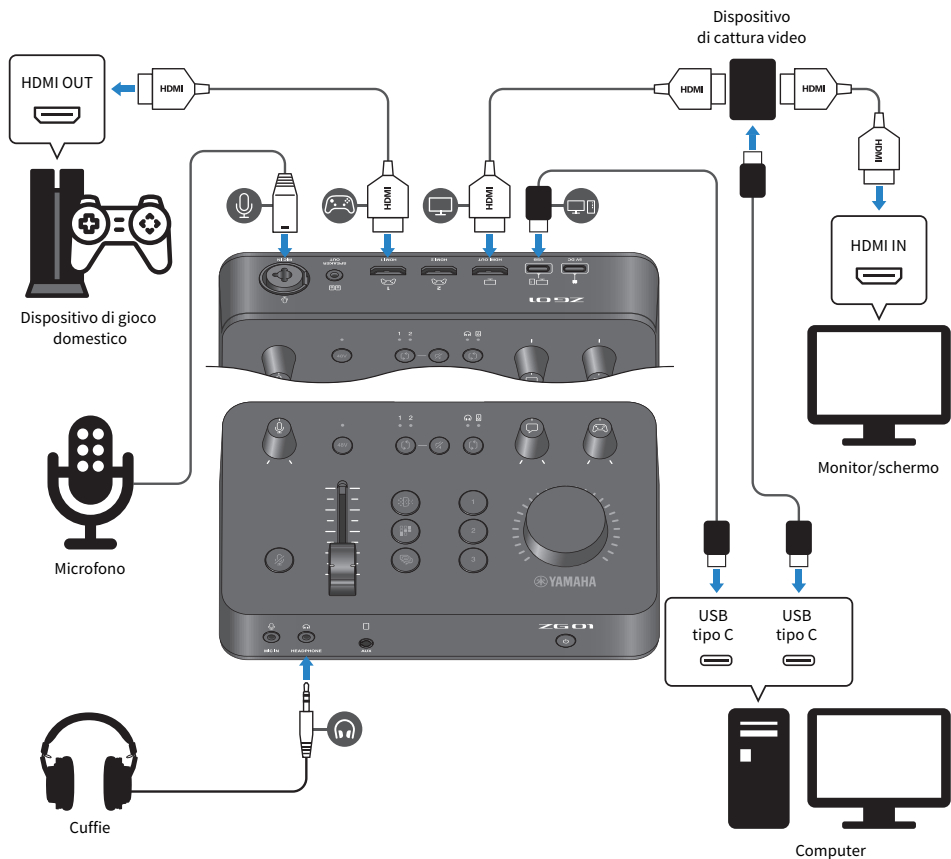
- Usare un cavo HDMI per collegare il jack [HDMI 1] (o il jack [HDMI 2]) di ZG01 dall'uscita HDMI del dispositivo di gioco domestico.
- Usare un cavo HDMI per collegare il jack [HDMI OUT] di ZG01 all'ingresso HDMI del monitor/schermo.
- Usare un cavo USB 2.0 (incluso) per collegare il jack [USB] di ZG01 alla porta USB del computer.
- Collegare le cuffie (al jack [MIC IN] e al jack [HEADPHONE] sul pannello frontale).
Quando si usano cuffie con mini jack stereo TRRS (a 4 conduttori), collegare un cavo audio che si suddivide in uno spinotto per il microfono e uno per le cuffie.

NOTA

- Se il computer usa una porta USB di tipo A, per collegare, usare il cavo USB 2.0 incluso (da tipo C a tipo A). In questo caso, sarà necessario collegare un alimentatore USB disponibile in commercio per collegare al jack [5V DC] di ZG01. (pag. 9)
- A tal fine, sarà necessario installare Yamaha ZG Controller sul computer. (pag. 19)

Esempio di connessione: scenario n.1

Questo esempio mostra come eseguire collegamenti per i commenti in diretta streaming durante la chat vocale nel gioco. Per trasmettere il video, sarà necessario un dispositivo di cattura video.



Elementi necessari

- Dispositivo di gioco domestico con uscita HDMI
- Monitor/schermo con ingresso HDMI
- Cavi HDMI (x 3)
- Computer (con porta USB di tipo C™)
- Cavo USB 2.0 incluso (da tipo C a tipo C)
- Microfono e cuffie
- Dispositivo di cattura video
- Cavo USB (per collegare il dispositivo di cattura video)

Connessione

- Usare un cavo HDMI per collegare il jack [HDMI 1] (o il jack [HDMI 2]) di ZG01 dall'uscita HDMI del dispositivo di gioco.
- Usare un cavo HDMI per collegare il jack [HDMI OUT] di ZG01 all'ingresso HDMI del dispositivo di cattura video.
- Usare un cavo HDMI per collegare l'ingresso HDMI del monitor/schermo al jack HDMI OUT del dispositivo di cattura video.
- Usare un cavo USB per collegare la porta USB del computer al dispositivo di cattura video.
- Usare un cavo USB 2.0 (incluso) per collegare il jack [USB] di ZG01 alla porta USB del computer.
- Collegare il microfono al jack [MIC IN] sul pannello posteriore
- Collegare le cuffie al jack [HEADPHONE].

Tutela del diritto d'autore

Osservare le seguenti precauzioni durante la distribuzione di contenuti via diretta streaming.

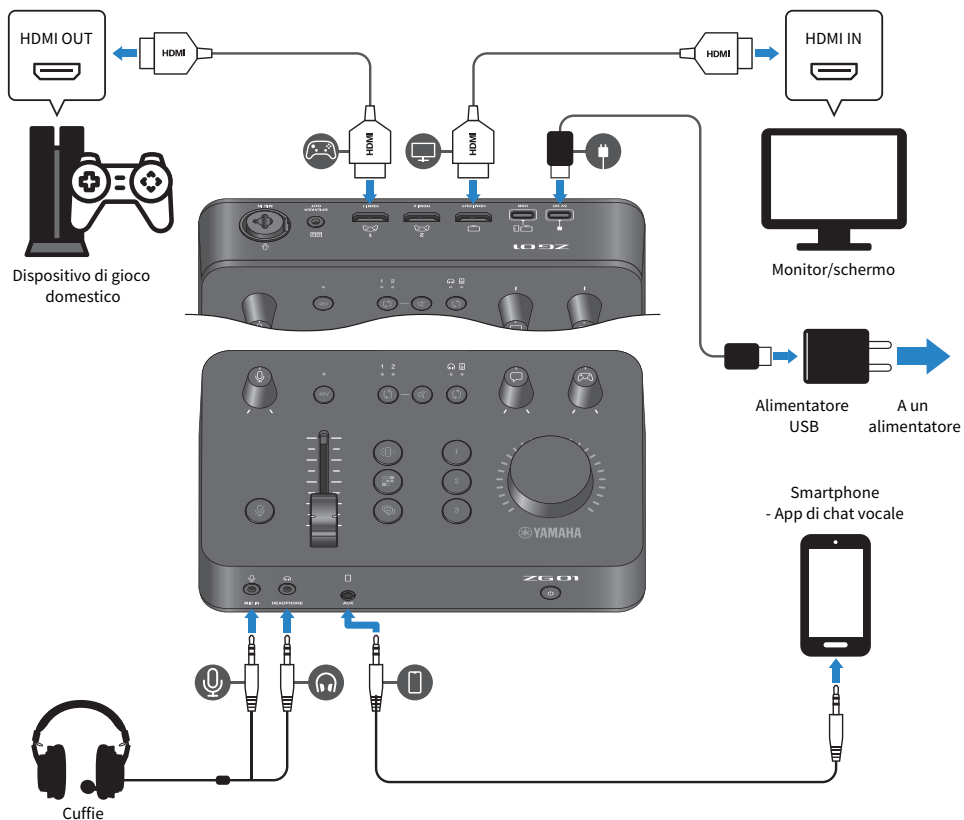
- Non utilizzare il prodotto per scopi che potrebbero violare i diritti di terzi, inclusi i diritti d'autore, come stabilito dalla legge di ciascun paese.
- Yamaha non si assume alcuna responsabilità per eventuali violazioni dei diritti di terzi che potrebbero derivare dall'uso di questo prodotto.

NOTA

- Quando si collega un microfono a condensatore, accendere ZG01 e quindi tenere premuto il pulsante phantom [48V] per accendere l'alimentazione phantom. (pag. 11)
- Non collegare alcunché al jack [MIC IN] sul pannello frontale quando un microfono è già collegato al jack [MIC IN] sul pannello anteriore. Se i microfoni sono collegati a entrambi i jack, il jack [MIC IN] sul pannello frontale avrà la priorità.
- A tal fine, sarà necessario installare "Yamaha ZG Controller" sul computer. (pag. 19)
- L'audio per la diretta streaming è trasmissibile al jack [HDMI OUT] e alla porta [USB]. Configurare la destinazione d'uscita nella schermata STREAMING OUTPUT MIXER di "Yamaha ZG Controller". Apparirà un messaggio d'avviso quando l'uscita sulla porta [USB] è impostata su "ACCESA". In questo caso, è necessario leggere attentamente e accettare il messaggio.
- Il metodo illustrato di collegamento di un dispositivo di cattura video è solo un esempio. Leggere il manuale di istruzioni del prodotto in questione prima del collegamento.

Esempio di connessione: scenario n.2

Questo esempio mostra come eseguire collegamenti per poter utilizzare app di chat vocale sullo smartphone durante un gioco sul dispositivo di gioco domestico. In tal modo, non sarà necessario collegarsi a un computer.



Elementi necessari

- Dispositivo di gioco domestico con uscita HDMI
- Monitor/schermo con ingresso HDMI
- Cavi HDMI (x 2)
- Alimentatore USB disponibile in commercio (con un'uscita di almeno 5 V CC, 1,5 A)
- Cavo USB 2.0 incluso (da tipo C a tipo C, o da tipo C a tipo A)
- Smartphone
È necessario prima installare software di chat vocale sullo smartphone.
- Cavo mini jack stereo a 4 conduttori (TRRS) da 3,5 mm (per il collegamento allo smartphone)

- Cuffie (con collegamento analogico)

Quando si usano cuffie con mini jack stero TRRS (a 4 conduttori), sarà necessario un cavo audio che si suddivida in uno spinotto per il microfono e uno per le cuffie.

Connessione

- Usare un cavo HDMI per collegare il jack [HDMI 1] (o il jack [HDMI 2]) di ZG01 dall'uscita HDMI del dispositivo di gioco.
- Usare un cavo HDMI per collegare il jack [HDMI OUT] di ZG01 all'ingresso HDMI del monitor/schermo.
- Usare un cavo mini stereo a 4 conduttori (TRRS) per collegare il jack [AUX] di ZG01 al jack d'ingresso/uscita audio dello smartphone.
- Collegare le cuffie (al jack [MIC IN] e al jack [HEADPHONE] sul pannello frontale).
- Quando si collega il cavo USB 2.0 incluso all'alimentatore USB, usare un cavo da tipo A a tipo C o da tipo C a tipo C, a seconda del jack d'uscita presente sull'alimentatore USB.

NOTA

Per modificare i vari parametri di ZG01, è necessaria "Yamaha ZG Controller". Collegare il computer e installare "Yamaha ZG Controller". (pag. 19)

Installazione del software dedicato

Informazioni sull'app "Yamaha ZG Controller"

"Yamaha ZG Controller" è un'app utilizzata per configurare e controllare ZG01. È utilizzabile per regolare l'audio del microfono e del monitor su ZG01, impostare gli effetti vocali e di gioco, aggiornare il firmware ecc.

■ Come installare "Yamaha ZG Controller"

Scaricare il pacchetto software "TOOLS for ZG" dal sito web Yamaha e installarla sul computer.

"TOOLS for ZG" include l'applicazione e il driver seguenti.

- Yamaha ZG Controller: un'applicazione usata per configurare e controllare ZG01.
- Yamaha Steinberg USB Driver: un driver USB che consente al computer di riconoscere ZG01.

NOTA

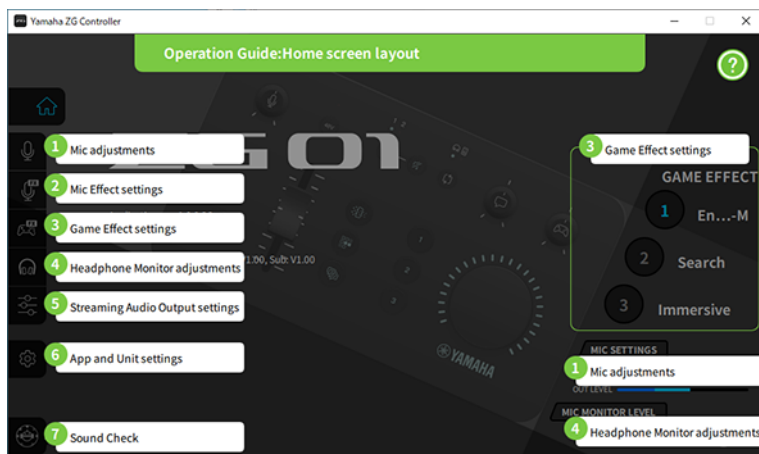
L'uso di questo software richiede il consenso dell'utente ai "Termini d'uso" mostrati durante l'installazione.

■ Avvio di "Yamaha ZG Controller"

Consultare la guida operativa per imparare a usare ciascuna funzione e modificare la lingua dello schermo.

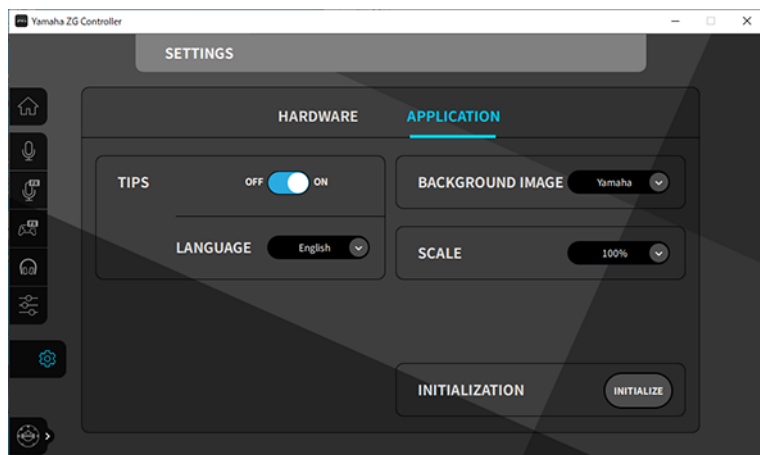
Guida operativa

Fare clic sull'icona "?" nell'angolo superiore destro dello schermo per mostrare la guida operativa.



Modifica della lingua

È possibile modificare la lingua usata nella guida operativa e nei suggerimenti (la guida mostrata per i pulsanti e altri controlli) con i parametri "LANGUAGE" nella schermata "SETTINGS (APPLICATION)". La lingua del software diventa automaticamente inglese, giapponese o cinese, al primo lancio del software, in base alle impostazioni della lingua del sistema operativo.



Link associati

- "Installazione del software (Windows)" (pag. 21)
- "Installazione del software (Mac)" (pag. 22)

Installazione del software (Windows)

Segue una spiegazione di come installare il pacchetto software "TOOLS for ZG" sul computer Windows. "TOOLS for ZG" include l'applicazione "Yamaha ZG Controller" e il driver "Yamaha Steinberg USB Driver".

■ Installazione

Per installare, procedere come segue. Collegare ZG01 al computer Windows una volta terminata l'installazione.

1 Accedere al seguente sito web per scaricare "TOOLS for ZG".

<https://www.yamaha.com/2/zg01/>

2 Espandere (decomprimere) il file scaricato ed eseguire il file "Install_ZG.exe".

Se non si possiedono privilegi da amministratore, seguire i messaggi visualizzati per eseguire il file con privilegi da amministratore.

3 Per installare, seguire le istruzioni a schermo.

Quando appare una schermata che chiede di riavviare, seguire le istruzioni per riavviare il computer.

Ora "TOOLS for ZG" è installata.

Collegare ZG01 al computer Windows con il cavo USB 2.0 incluso.

■ Disinstallazione

Seguire questi punti per disinstallare l'applicazione e il driver.

1 Aprire "App e funzioni" da "Impostazioni" sul computer Windows.

2 Selezionare "Yamaha ZG Controller" o "Yamaha Steinberg USB Driver" dall'elenco dei programmi installati e premere "Disinstalla".

Installare "Yamaha ZG Controller" e "Yamaha Steinberg USB Driver" separatamente.

3 Per disinstallare, seguire le istruzioni a schermo.

Quando appare una schermata che chiede di riavviare, seguire le istruzioni per riavviare il computer.

Installazione del software (Mac)

Segue una spiegazione di come installare il software "TOOLS for ZG" sul computer Mac. "TOOLS for ZG" include l'applicazione "Yamaha ZG Controller", il driver "Yamaha Steinberg USB Driver" e i relativi disinstallatori.

■ Installazione

Per installare, procedere come segue. Collegare ZG01 al Mac una volta terminata l'installazione.

1 Accedere al seguente sito web per scaricare "TOOLS for ZG".

<https://www.yamaha.com/2/zg01/>

NOTA

I punti di installazione differiscono per i Mac con Apple Silicon. Per dettagli, vedere la spiegazione presente sul sito web elencato sopra.

2 Espandere (decomprimere) il file scaricato ed eseguire il file "TOOLS for ZG V*.pkg".**

Se non si possiedono privilegi da amministratore, seguire i messaggi per effettuare l'accesso con privilegi da amministratore in modo da eseguire il file.

NOTA

Le app per la disinstallazione ("Uninstall Yamaha ZG Application" e "Uninstall Yamaha Steinberg USB Driver") sono inclusi con il file scaricato. Questi file sono necessari per la disinstallazione.

3 Per installare, seguire le istruzioni a schermo.

Quando appare una schermata che chiede di riavviare, seguire le istruzioni per riavviare il Mac.

Ora "TOOLS for ZG" è installata.

Collegare ZG01 al Mac con il cavo USB 2.0 incluso.

■ Disinstallazione

Seguire questi punti per disinstallare l'applicazione e il driver.

1 Eseguire nell'ordine "Uninstall Yamaha ZG Application" e "Uninstall Yamaha Steinberg USB Driver".

Regolazione delle impostazioni sul computer

Configurazione del dispositivo di riproduzione/registrazione sul computer

Dopo aver installato "TOOLS for ZG", configurare le impostazioni per il dispositivo di riproduzione/registrazione (dispositivo di ingresso e uscita) sul computer.

Dispositivi di riproduzione/registrazione

ZG01 riconoscerà il computer come dispositivo di riproduzione e registrazione, come segue.

| Tipo di dispositivo | Nome del dispositivo | Spiegazione |
|------------------------------|--|--|
| Dispositivo di riproduzione | Windows: Altoparlante (Yamaha ZG01) Mac: Yamaha ZG01 Game | Selezionare questa opzione per trasmettere l'audio del computer (come per esempio l'audio del gioco o di un'altra app, o i suoni di sistema) a ZG01. |
| Dispositivo di riproduzione | Windows: Voice (Yamaha ZG01) Mac: Yamaha ZG01 Voice | Selezionare questa opzione per trasmettere l'audio della chat vocale a ZG01. |
| Dispositivo di registrazione | Windows: Streaming (Yamaha ZG01) Mac: Yamaha ZG01 Game | Selezionare questa opzione per trasmettere l'audio missato su ZG01 al computer. |
| Dispositivo di registrazione | Windows: Voice (Yamaha ZG01) Mac: Yamaha ZG01 Voice | Selezionare questa opzione per trasmettere l'audio del microfono da ZG01 al computer. |

Impostazioni per la riproduzione dell'audio dal computer (come per esempio l'audio del gioco o di un'altra app) a ZG01.

Configurare il dispositivo di riproduzione per il computer come segue.

Dispositivo di riproduzione

Windows: Altoparlante (Yamaha ZG01)

Mac: Yamaha ZG01 Game

Impostazioni del dispositivo per l'app di chat vocale

Dalle impostazioni audio dell'app di chat vocale, impostare il dispositivo di ingresso e uscita come segue.

| Dispositivo d'ingresso | Dispositivo d'uscita |
|------------------------------|------------------------------|
| Windows: Voice (Yamaha ZG01) | Windows: Voice (Yamaha ZG01) |
| Mac: Yamaha ZG01 Voice | Mac: Yamaha ZG01 Voice |

Impostazioni del dispositivo per l'app di diretta streaming

Dalle impostazioni audio dell'app di diretta streaming, impostare il dispositivo di ingresso come segue.

Dispositivo d'ingresso

Windows: Streaming (Yamaha ZG01)

Mac: Yamaha ZG01 Game

Regolazione delle impostazioni sul computer > Configurazione del dispositivo di riproduzione/registrazione sul computer

NOTA

L'audio in streaming viene trasmesso in maniera predefinita al jack [HDMI OUT]. Per trasmettere al jack [USB], impostare questa opzione nella schermata STREAMING OUTPUT MIXER di Yamaha ZG Controller. Apparirà un messaggio d'avviso quando questa opzione è impostata sulla porta [USB] In questo caso, è necessario leggere attentamente e accettare il messaggio.

Impostazioni surround sul computer

Per configurare l'audio sul computer Windows per riprodurre in surround con ZG01, modificare le impostazioni dell'uscita audio sul computer.

Su Mac, ciò viene configurato automaticamente seguendo il formato dei canali dell'applicazione usata.

Abilitazione della riproduzione surround a 7.1 canali su Windows (esempio con Windows 10)

- 1 Fare clic con il tasto destro sull'icona dell'altoparlante nell'area di notifica di Windows o selezionare "Suoni" nel Pannello di controllo di Windows.**

Si apre il pannello di controllo Suoni.

- 2 Selezionare "Altoparlante (Yamaha ZG01)" nella scheda "Riproduzione" e fare clic sul pulsante "Configura".**

Appare la schermata di selezione della configurazione.

- 3 In "Canali audio", selezionare "Surround 7.1".**

- 4 Selezionare tutte le caselle per "Altoparlanti facoltativi".**

- 5 Selezionare tutte le caselle per "Altoparlanti full-range".**

- 6 Fare clic su "Fine".**

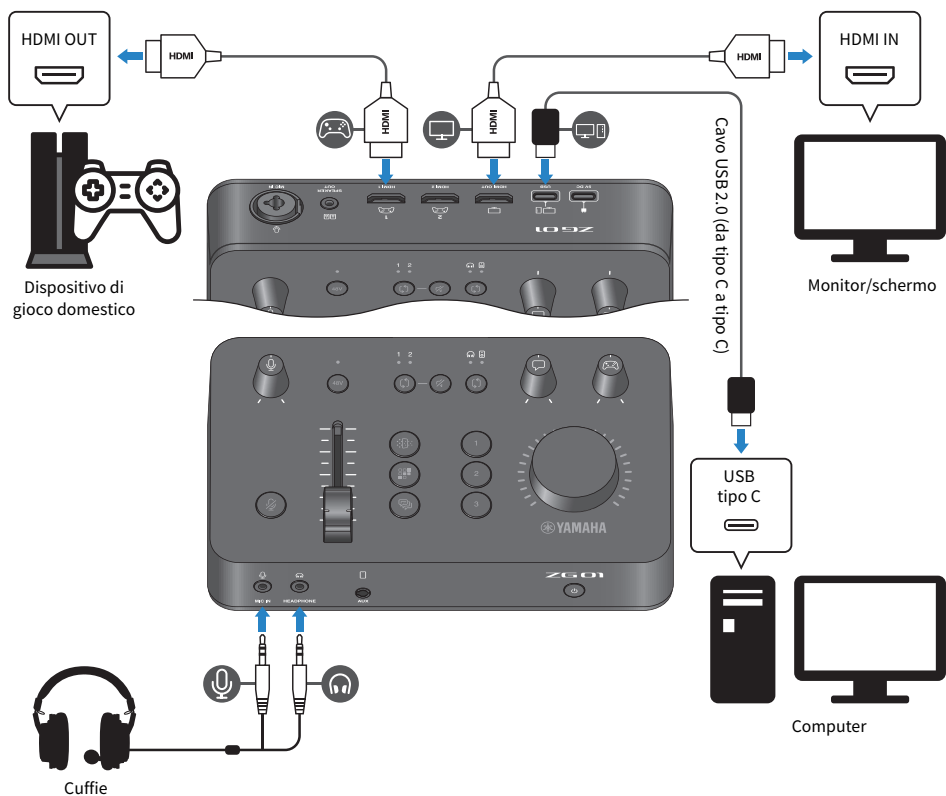
NOTA

Il metodo d'impostazione può variare a seconda della versione del sistema operativo

Operazioni

Operazioni base

Segue una spiegazione delle operazioni base per tenere una chat vocale mentre si riproduce l'audio di un gioco. Viene dimostrato come operare l'unità quando collegata come segue.



1 Prima di accendere l'alimentazione, girare verso il minimo tutte le seguenti manopole:

Guadagno microfono [🎤], livello microfono (fader), livello chat vocale [💬], livello audio gioco [🎮]



2 Avviare il computer.

Prima installare "TOOLS for ZG" sul computer.

3 Accendere ZG01.

Premere il pulsante [🔌] (standby/accesso).



NOTA

Spegnere l'alimentazione (impostare l'unità in standby), tenere premuto il pulsante [🔌] (standby/accesso) per almeno un secondo.

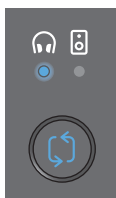
4 Selezionare l'ingresso HDMI.

Premere il pulsante di selezione HDMI [↺] e verificare allo stesso tempo l'indicatore LED. In questo esempio, è stato selezionato HDMI 1, che è dove è collegato il dispositivo di gioco.



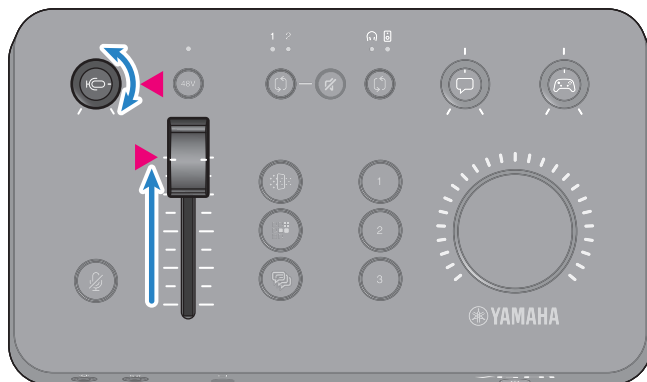
5 Selezionare la destinazione del monitor audio.

Premere il pulsante di selezione monitor [↺] e verificare allo stesso tempo l'indicatore LED. In questo esempio, sono state selezionate le cuffie.

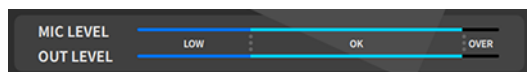


6 Regolare i livelli d'ingresso e d'uscita dell'audio del microfono.

Girare ciascuna manopola nelle posizioni illustrate in figura. Si sentirà l'audio proveniente dalle cuffie quando si parla nel microfono. Regolare il livello d'ingresso dell'audio del microfono con la manopola del guadagno del microfono [G], e regolare il livello d'uscita dell'audio del microfono con il livello de microfono (fader) in modo che i livelli siano corretti.



È possibile usare Yamaha ZG Controller per verificare i livelli d'ingresso/uscita del microfono. Regolare il livello d'ingresso (MIC LEVEL) e il livello d'uscita (OUT LEVEL) mentre si verificano gli indicatori di livello nella schermata "MIC SETTINGS", in modo che i livelli rientrino nell'intervallo "OK".



NOTA

È possibile regolare il volume del monitor per l'audio del microfono ascoltato tramite le cuffie con Yamaha ZG Controller. Regolare "MIC MONITOR LEVEL" nella schermata "HEADPHONE MONITOR SETTINGS".

7 Regolare il volume della chat vocale e del gioco.




Durante l'ingresso dell'audio della chat vocale e del dispositivo di gioco, impostare la manopola del livello della chat vocale [🗨️] e la manopola del livello dell'audio del gioco [🎮] in posizione centrale, e girare la manopola [VOLUME] per regolare il volume complessivo. Successivamente, usare la manopola del livello della chat vocale [🗨️] e la manopola del livello dell'audio del gioco [🎮] per regolare il bilanciamento del volume per ciascuna.



Aggiunta di effetti all'audio del microfono

È possibile aggiungere una serie di effetti all'audio del microfono.




I seguenti tipi di effetti sono impostati in modo predefinito per ciascun pulsante di effetto per il microfono. È possibile regolare i parametri nel dettaglio per ciascun effetto dalla schermata MIC EFFECT del software dedicato "Yamaha ZG Controller".

| Pulsante | Funzione |
|---|--|
|  MIC EFFECT 1 | VOICE CHANGER 1 Modifica le caratteristiche dell'audio dell'ingresso del microfono. L'effetto predefinito cambia le voci maschili in voci femminili. Ciascuna pressione dell'interruttore attiva/disattiva l'effetto. |
|  MIC EFFECT 2 | SE L'unità trasmette in modo predefinito SE (effetto sonoro). Viene impostato il tono di censura (bip elettronico). Opzione attiva solo mentre il pulsante è premuto. VOICE CHANGER 2 È anche possibile passare a VOICE CHANGER, che modifica le caratteristiche dell'audio d'ingresso del microfono. Ciascuna pressione del pulsante attiva/disattiva l'effetto. |
|  MIC EFFECT 3 | Echo Aggiunge eco all'audio in ingresso del microfono. L'eco viene applicata solo mentre il pulsante è premuto. |

Aggiunta di effetti all'audio del gioco e della chat vocale

È possibile aggiungere una serie di effetti all'audio del gioco e della chat vocale.

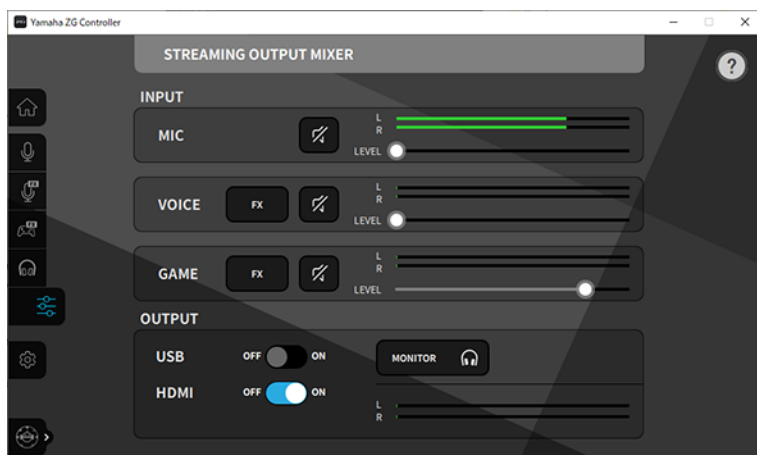
I seguenti tipi di effetti sono impostati in modo predefinito per ciascun pulsante di effetto per il gioco. Nella schermata GAME EFFECT di Yamaha ZG Controller, è possibile modificare gli effetti e regolare nel dettaglio i parametri.

| Pulsante | Funzione |
|--|--|
|  GAME EFFECT 1 | Engage-M Consigliata per le scene di "battaglie multiple". Sopprime l'audio del giocatore ed enfatizza i suoni ambientali. *Effetti bilanciati su banda larga. |
|  GAME EFFECT 2 | Search Consigliata per le scene "cerca il nemico". Sopprime l'audio del giocatore ed enfatizza i suoni ambientali. *Influisce fortemente su tutte le bande. |
|  GAME EFFECT 3 | Immersive Consigliata per una migliore esperienza di "audio immersivo" del gioco. |

Impostazioni audio per dirette streaming

Configurare le impostazioni audio per la diretta streaming e impostare la destinazione d'uscita per l'audio della diretta streaming nella schermata "STREAMING OUTPUT MIXER" di "Yamaha ZG Controller".

- 1 Lanciare l'app Yamaha ZG Controller.**
- 2 Aprire la schermata "STREAMING OUTPUT MIXER".**



- 3 Impostare ciascuno dei parametri INPUT.**

Regolare il volume per MIC (audio microfono), VOICE (audio chat vocale) e GAME (audio gioco)- I segnali audio che vengono qui regolati, sono trasmessi come audio della diretta streaming. Inoltre, è possibile attivare/disattivare gli effetti per VOICE e GAME.

- 4 Impostare ciascuno dei parametri OUTPUT.**

Impostare la destinazione d'uscita per l'audio della diretta streaming. Con USB su ACCESO, l'audio viene inviato alla porta [USB], e quando HDMI è su ACCESO, l'audio viene inviato al connettore [HDMI OUT]. È possibile impostare su ACCESO entrambe le destinazioni contemporaneamente. Per ascoltare l'audio in uscita tramite cuffie o altoparlanti, fare clic su "MONITOR" per attivare la funzione.

NOTA

- Quando le impostazioni USB per OUTPUT sono su ACCESO come destinazione dell'uscita audio della diretta streaming, appare un messaggio d'avviso. In questo caso, è necessario leggere attentamente e accettare il messaggio.
- Se HDCP è abilitato per il segnale in ingresso HDMI, l'audio non viene trasmesso alla porta [USB] anche se l'impostazione USB di OUTPUT è su ACCESO. Per trasmettere l'audio, disabilitare DHCP nelle impostazioni del dispositivo di gioco collegato via HDMI.
- Per monitorare l'audio tramite altoparlanti o cuffie, commutare tra questi due usando il pulsante di selezione monitor [MON] sul pannello operativo di ZG01.

Risoluzione dei problemi

Problemi energetici

L'alimentazione non si accende

- **L'alimentatore USB o la capacità d'alimentazione del computer potrebbe essere insufficienti.**

Usare un alimentatore USB con uscita nominale di 5 V CC (almeno 1,5 A). Per usare ZG01 tramite alimentazione via bus, collegare alla porta USB di tipo C™ del computer con il cavo USB 2.0 incluso (da tipo C a tipo C).

- **L'alimentazione del computer non è attiva durante la fornitura di alimentazione via bus.**

Accendere il computer.

- **Non si sta usando un cavo USB appropriato durante il collegamento tramite alimentazione via bus.**

Assicurarsi di collegare al computer il cavo USB 2.0 incluso (da tipo C a tipo C).

L'alimentazione non si spegne

- **Per spegnere, è necessario tenere premuto l'interruttore [⏻] (standby/acceso).**

Spegnere l'alimentazione (impostare l'unità in standby), tenere premuto il pulsante [⏻] (standby/acceso) per almeno un secondo.

Problemi audio/video

Non è possibile sentire l'audio del microfono

- **Il volume del microfono non è impostato correttamente.**

Regolare il livello d'ingresso dell'audio del microfono tramite la manopola del guadagno del microfono [🔊] osservando l'indicatore di livello "Yamaha ZG Controller" (MIC LEVEL). Successivamente, regolare il livello d'uscita dell'audio del microfono (fader) osservando l'indicatore di livello (OUT LEVEL).

- **Il microfono è silenziato.**

Premere il pulsante di silenziamento del microfono [🔇] per riattivare il microfono.

L'audio del microfono distorce o produce molto rumore

- **Il volume del microfono non è impostato correttamente o le varie impostazioni degli effetti per il microfono "Yamaha ZG Controller" non sono state regolate.**

Regolare il livello d'ingresso dell'audio del microfono tramite la manopola del guadagno del microfono [🔊] osservando l'indicatore di livello "Yamaha ZG Controller" (MIC LEVEL). Successivamente, regolare il livello d'uscita dell'audio del microfono (fader) osservando l'indicatore di livello (OUT LEVEL). Verificare inoltre le impostazioni dell'effetto per il microfono "Yamaha ZG Controller".

Non vi è alcun ingresso audio dal microfono collegato al jack [MIC IN] sul pannello posteriore

- **Un microfono è collegato al jack [MIC IN] sul pannello frontale**

Scollegare il microfono dal jack [MIC IN] sul pannello frontale. Se i microfoni sono collegati a entrambi i jack [MIC IN], il microfono collegato al jack [MIC IN] sul pannello frontale avrà la priorità.

- **L'alimentazione phantom non è accesa.**

Quando si collega un microfono a condensatore (con spinotto XLR) al jack MIC IN del pannello posteriore, tenere premuto il pulsante phantom [48V] per accendere l'alimentazione phantom.

Non è possibile sentire l'audio dal dispositivo di gioco o computer collegato al jack HDMI

- **La destinazione d'uscita per l'audio del dispositivo di gioco non è impostata su HDMI.**

Verificare le impostazioni sul dispositivo di gioco e impostare l'uscita su HDMI.

- **L'audio d'ingresso HDMI è silenziato**

Premere il pulsante di silenziamento HDMI [🔇] per riattivare il segnale HDMI.

Impossibile sentire l'audio della chat vocale

- **La destinazione dell'uscita audio per l'app di chat vocale non è impostata correttamente.**

Le impostazioni dell'app di chat vocale, selezionare la destinazione dell'uscita audio "Voice (Yamaha ZG01)".

L'interlocutore nella chat vocale non può sentire l'audio del microfono.

- **La destinazione dell'ingresso audio per l'app di chat vocale non è impostata correttamente.**

Nelle impostazioni dell'app di chat vocale, selezionare la destinazione dell'uscita audio "Voice (Yamaha ZG01)".

L'audio non viene trasmesso per la diretta streaming.

- **L'audio per la diretta streaming non è impostato per la destinazione d'uscita prevista (USB e HDMI).**

Usare "Yamaha ZG Controller" per impostare la destinazione d'uscita per l'audio della diretta streaming. Impostare la destinazione d'uscita nella schermata "STREAMING OUTPUT MIXER".

- **HDCP è abilitato per il dispositivo di gioco o i computer collegati via HDMI.**

Se HDCP è abilitato per il segnale d'ingresso HDMI, non è possibile trasmettere l'audio a "Streaming (Yamaha ZG01)" (Windows/"Yamaha ZG01 Game" (Mac). Disabilitare HDCP nelle impostazioni del dispositivo di gioco o dei computer.

Impossibile eseguire la chat vocale tramite smartphone collegato al jack [AUX]

- **Lo smartphone non è collegato all'unità con il cavo appropriato.**

Collegare l'unità allo smartphone con un cavo mini jack a 4 conduttori (TRRS) da 3,5 mm.

Non proviene audio dalle cuffie o dagli altoparlanti

- **La destinazione d'uscita per l'audio di monitoraggio (altoparlanti o cuffie) è errata.**

Premere il pulsante di selezione del monitor [↻] per passare alla destinazione d'uscita prevista.

Il video di un dispositivo di gioco o computer collegato via HDMI non appare sul televisore, monitor o schermo

- **Potrebbe esserci qualche problema con la versione di HDCP.**

Modificare "HDCP Version" nella schermata "SETTINGS (HARDWARE)" di "Yamaha ZG Controller" su "1.4", e verificare se ciò ha corretto i sintomi.

- **Potrebbe esserci qualche problema con la trasmissione di video 4K.**

Modificare "4K MODE" nella schermata "SETTINGS (HARDWARE)" di "Yamaha ZG Controller" su "MODE 2", e verificare se ciò ha corretto i sintomi.

- **L'alimentazione di ZG01 non è accesa.**

HDMI non è trasmesso quando l'alimentazione di ZG01 è spenta (standby). Accendere ZG01.

L'audio surround di un computer collegato via USB non può essere trasmesso in ingresso

- **Il computer potrebbe non essere configurato per l'uscita multicanale.**

Configurare le "Impostazioni surround sul computer" (pag. 25) per l'uscita multicanale.

NOTA

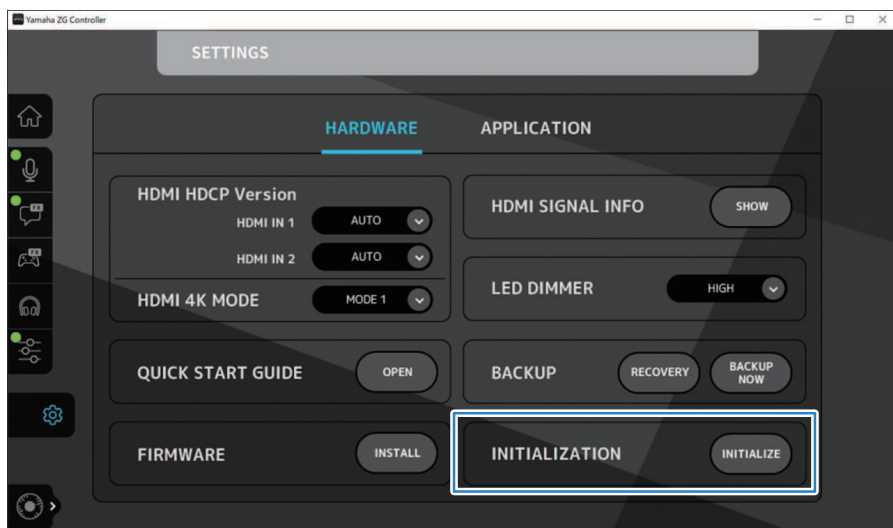
Inoltre, consultare la "Guida dell'utente" nella pagina di informazioni sul prodotto per ZG01.
<https://www.yamaha.com/2/zg01/>

Ripristino delle impostazioni predefinite di fabbrica (ripristino di fabbrica)

Per reinizializzare ZG01, usare "Yamaha ZG Controller". Una volta inizializzato il prodotto, tutte le impostazioni torneranno ai valori predefiniti di fabbrica. Si consiglia di usare la funzione "BACKUP" software per copiare le impostazioni prima dell'inizializzazione.

- 1 Lanciare l'app "Yamaha ZG Controller".**
- 2 Aprire la schermata "SETTINGS (HARDWARE)".**
- 3 Fare clic su "INITIALIZE".**

Dopo aver fatto clic, seguire le istruzioni su "Yamaha ZG Controller".



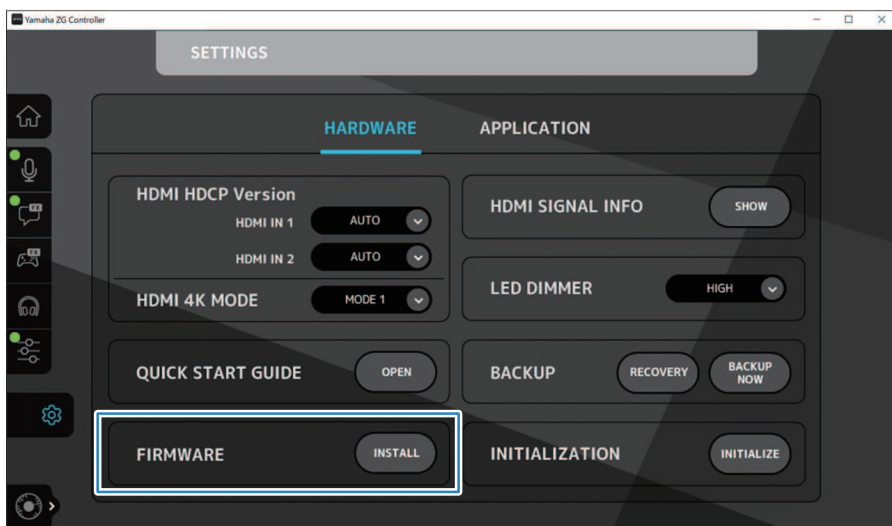
Aggiornamento firmware

Per usare le funzionalità aggiunte ecc. potrebbe essere necessario aggiornare il firmware di ZG01. Per dettagli sull'aggiornamento della versione del firmware, consultare il sito web Yamaha.

Aggiornare il firmware tramite "Yamaha ZG Controller".

- 1 Lanciare l'app "Yamaha ZG Controller".**
- 2 Aprire la schermata "SETTINGS (HARDWARE)".**
- 3 Fare clic su "INSTALL".**

Dopo aver fatto clic, seguire le istruzioni nel software.



Appendice

Informazioni su HDMI

ZG01 supporta l'ingresso del segnale HDMI fino a 4K/60 Hz (per l'audio: PCM a 8 canali, 192 kHz/24 bit).

- Il jack [HDMI OUT] e il jack [USB] possono essere usati per trasmettere l'audio della diretta streaming. Configurare questa opzione nella schermata "STREAMING OUTPUT MIXER" sul software dedicato "Yamaha ZG Controller". L'unità trasmette in maniera predefinita al jack [HDMI].
- L'audio trasmesso al jack [HDMI OUT] è a 2 canali, 48 kHz/24 bit fisso (passaggio del segnale video).
- Per trasmettere il video in diretta streaming, collegare un dispositivo di cattura video (disponibile in commercio) al jack [HDMI OUT].

NOTA

- Il passaggio del segnale HDMI non funziona se il prodotto è in modalità standby.
- Questo prodotto non supporta ARC/eARC.
- Usare un cavo HDMI (a 19 pin) che dispone del logo HDMI per collegare i dispositivi. Inoltre, assicurarsi di usare il cavo più corto possibile per evitare la degradazione del segnale.

Marchi

I termini HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface, e il logo HDMI sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc. negli Stati Uniti e altri paesi.

USB di tipo C™ e USB-C™ sono marchi di USB Implementers Forum.

Windows e Windows 10 sono marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti, in Giappone e in altri paesi.

Apple, Mac e macOS sono marchi di Apple Inc., registrati negli Stati Uniti e in altri paesi.

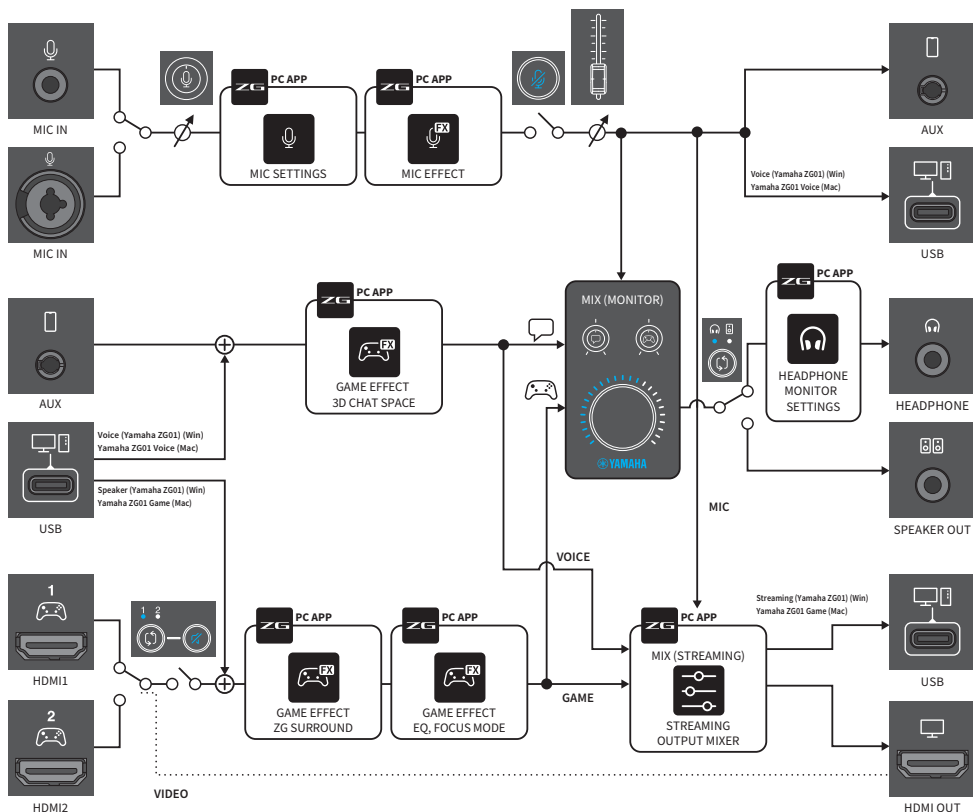
Tutti i nomi delle aziende, dei prodotti e simili presenti in questo documento sono marchi registrati o marchi dei rispettivi proprietari.

Specifiche tecniche generali

- Porta USB
 - Formato audio
PCM 24 bit, 48 kHz
- Jack HDMI 1, HDMI 2
 - Formato audio
PCM 24 bit, 192 kHz (Max.)
 - Formato video
VGA, 480i(60 Hz), 576i(50 Hz), 480p(60 Hz), 576p(50 Hz), 720p(60 Hz, 50 Hz), 1080i(60 Hz, 50 Hz), 1080p(60 Hz, 50 Hz, 30 Hz, 25 Hz, 24 Hz), 4K(60 Hz, 50 Hz, 30 Hz, 25 Hz, 24 Hz)
- Jack HDMI OUT
 - Formato audio
PCM 24 bit, 48 kHz, 2 canali
 - Formato video
VGA, 480i(60 Hz), 576i(50 Hz), 480p(60 Hz), 576p(50 Hz), 720p(60 Hz, 50 Hz), 1080i(60 Hz, 50 Hz), 1080p(60 Hz, 50 Hz, 30 Hz, 25 Hz, 24 Hz), 4K(60 Hz, 50 Hz, 30 Hz, 25 Hz, 24 Hz)
- Alimentazione e tensione
CC 5 V, 1500 mA
- Consumi
7,5 W max.
- Dimensioni
195 (L) × 47,5 (A) × 110 (P) mm
- Peso: 0,8 kg
- Accessori
 - Cavo USB 2.0 (da USB-C a USB-C), 1,5 m × 1
 - Cavo USB 2.0 (da USB-A a USB-C), 1,5 m × 1
 - Guida al primo utilizzo × 1
 - Guida alla sicurezza × 1
- Temperatura operativa
Da 0 a +40°C

*Il contenuto della presente guida si applica alle ultime specifiche tecniche a partire dalla data di pubblicazione.

Diagramma a blocchi



Yamaha Pro Audio global website
<https://www.yamahaproaudio.com/>

Yamaha Downloads
<https://download.yamaha.com/>

© 2022 Yamaha Corporation

Published 04/2022 AM-A0